

TD N°8 : **uberisation**

Thème : modélisation d'une application de transport de personnes

Contexte

La société de transport de personnes TOPCHRONO souhaite mettre en place une plateforme extranet à destination des particuliers. L'application proposera des services similaires à ceux proposés par la plateforme UBER :

- La plateforme répertorie les chauffeurs et les passagers. Diverses informations sont conservées à leur sujet : adresse email, prénom, nom, « hash » du mot de passe, etc. Rien n'empêche a priori qu'un chauffeur en repos puisse être passager !
- TOPCHRONO effectue une qualification de tous les chauffeurs, à savoir qu'un chauffeur effectue une inscription préalable. Son inscription n'est « convertie » en un compte chauffeur qu'une fois l'inscription validée. Afin de pouvoir afficher le périmètre d'intervention d'un chauffeur, on souhaite pouvoir conserver son adresse principale sous la forme d'un couple longitude et latitude. Il appartient au chauffeur de choisir son périmètre d'intervention. On suppose que le périmètre d'intervention du chauffeur est un cercle.
- Un passager propose une course en partance d'un lieu et à destination d'un autre lieu. Pour des raisons d'affichage encore, les lieux sont stockés sous la forme de couples longitude/latitude. La course intervient à une date et une heure donnée. Le logiciel se charge de fournir une estimation de la date et de l'heure d'arrivée.
- Les chauffeurs peuvent consulter les courses qui sont dans leur périmètre d'intervention. Si la course est dans ce périmètre, ils peuvent proposer leurs services à titre de candidats. Ils peuvent alors consulter les coordonnées du passager et le contacter. Il appartient au passager de choisir le chauffeur qui réalisera sa course. Pour l'accompagner dans sa décision, grâce à la plateforme, le passager peut consulter le profil des chauffeurs et son tarif. La plateforme fournit, pour chaque chauffeur une estimation du tarif pratiqué ;
- Dans la première version, le tarif du chauffeur est tarif forfaitaire (montant fixe) assorti d'un tarif kilométrique ;
- Pour chaque course, la longueur du trajet est stockée. Elle est arrondie au kilomètre le plus proche. Elle est obtenue grâce à l'API Google Maps. Cette longueur sert de base de calcul à l'estimation du tarif pratiqué par le chauffeur.
- Par ailleurs, TOPCHRONO, société soucieuse de respecter ses partenaires, chauffeurs et passages, prélève une commission d'apporteur d'affaire sur chacune des candidatures des chauffeurs. La commission est un montant fixe fonction de la longueur du trajet. Le montant est fixé au moyen d'un barème progressif (exemple : 5€ si le trajet a une longueur comprise entre 0km et 50km exclus, 9€ s'il est compris entre 50km et 100km exclus, etc.).

1.2. Schéma relationnel

Personne(id, email, prénom, nom, hash, type...)

Clef primaire : id

Clef étrangère : ---

N.B. : on a choisi d'ajouter la propriété discriminante type pouvant prendre une combinaison constituée des valeurs « C » (chauffeur), « P » (passager), « I » (inscription). Exemples : P, CI, PCI.

Chauffeur(id, lat, lng, périmètre, tarifFixe, tarifKM)

Clef primaire : id

Clef étrangère : id en référence à Personne(Id)

N.B. : les propriétés « lat » et « lng » représentent respectivement la latitude et la longitude de l'adresse principale du chauffeur. La propriété périmètre est une distance exprimée en km (entier).

Passager(id)

Clef primaire : id

Clef étrangère : id en référence à Personne(Id)

N.B. : en pratique, si le passager n'a pas de propriété supplémentaire, on peut donc se passer de l'entité Passager. Un passager est une personne telle que Personne.type LIKE %P%.

Inscription(id, inscriptionDate, refusDate, acceptationDate)

Clef primaire : id

Clef étrangère : id en référence à Personne(Id)

Course(passager, départDate, départLat, départLng, arrivéeLat, arrivéeLng, arrivéePrévue, distance, chauffeur)

Clef primaire : passager, departDate

Clefs étrangères :

- passager en référence à Passager(id)

- chauffeur en référence à Chauffeur(id)

N.B. : le lieu de départ est représenté par le couple (Course.départLat, Course.départLng) et celui d'arrivée par le couple (Course.arrivéeLat, Course.arrivéeLng). La distance est un entier (des kms).

Commission(id, min, max, tarif)

Clef primaire : id

Clefs étrangères : ---

1.3. Evolution permettant aux chauffeurs de fixer un tarif dégressif en fonction de la longueur d'un trajet, i.e. d'une course.

Tarif(chauffeur, id, min, max, tarifKM)

Clef primaire : chauffeur

Clef étrangère : chauffeur en référence à Chauffeur(id)

N.B. :

- un tarif est relatif à un chauffeur

- le couple (min, max) permet d'indiquer la fourchette de distance sur laquelle le chauffeur pratique un certain tarif kilométrique ;

- tarifKM est le prix sur la fourchette distance, soit donc un simple décimal typiquement à deux chiffres après la virgule : DECIMAL(3,2) => 1 chiffre avant et 2 chiffres après la virgule.

- normalement, l'on devrait empêcher le recoupement de fourchettes de distance, à savoir empêcher le chevauchement de plages (min, max).

2. Fonctions stockées

2.1.	Implémenter la fonction stockée <code>tarif_commission(distance INT) AS DECIMAL</code> qui retourne la commission pratiquée en fonction de la longueur d'un trajet.
2.2.	Implémenter la fonction stockée <code>tarif_chauffeur(numChauffeur INT, distance INT) AS DECIMAL</code> qui retourne le tarif pratiqué par un fournisseur en fonction de la longueur d'un trajet.
2.3.	Implémenter la fonction stockée <code>tarif_chauffeur(numChauffeur INT, distance INT) AS DECIMAL</code> en tenant compte de l'évolution 1.3. <i>N.B. : on pourra se servir d'un bloc <code>WHILE ... DO ... END WHILE ;</code></i>
2.4.	Quelle condition permet de vérifier si une course est dans le périmètre d'un chauffeur ? Exprimer cette condition de manière formelle.
2.5.	Rédiger la fonction stockée <code>est_dans_perimetre(...)</code> <code>AS BOOLEAN</code> qui permet de tester si une course est dans le périmètre d'un chauffeur. <i>N.B. : on pourra utiliser la fonction racine carrée <code>SQRT(Nombre DECIMAL)</code>.</i>

Exemple d'utilisation de `WHILE` pour parcourir un jeu d'enregistrements :

```

DECLARE curseur CURSOR FOR ( SELECT champ1, champ2 FROM table1 ... ) ; -- lignes à parcourir
DECLARE i AS INT ; -- compteur pour parcourir les lignes
SELECT count(*) INTO @Nb FROM table1 ... ; -- comptage du nombre de lignes à parcourir
i = 0
WHILE i < Nb DO
    FETCH curseur INTO var1, var2 ; -- récupère le contenu de la ligne courante et passé à la suivante
    ...
END WHILE ;

```

2.1. Commission pratiquée en fonction de la longueur du trajet

```

FUNCTION tarif_commission(distance INT) AS DECIMAL
BEGIN
    RETURN ( SELECT tarif FROM Commission WHERE distance >= min AND distance < max ) ;
END ;

```

2.2. Tarif pratiqué par un chauffeur en fonction de la longueur du trajet

```

FUNCTION tarif_chauffeur(numChauffeur INT, distance INT) AS DECIMAL
BEGIN
    SELECT tarifFixe , tarifVariable INTO @tf, @tv
    FROM Chauffeur
    WHERE id = numChauffeur ;
    RETURN @tf + @tv * distance ;
END ;

```

2.3. Tarif pratiqué par un chauffeur en tenant compte de l'évolution 1.3

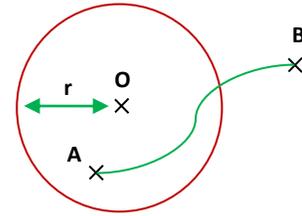
```
FUNCTION tarif_chauffeur(numChauffeur INT, distance INT) AS DECIMAL
BEGIN
  -- récupération de la partie fixe du tarif pratiqué par le chauffeur
  SELECT tarifFixe INTO @tf
  FROM Chauffeur
  WHERE id = numChauffeur ;
  -- récupération des tarifs variables d'un chauffeur (on ordonne bien les tarifs !)
  DECLARE tvs AS CURSOR FOR (
    SELECT min, max, tarifKM
    FROM Tarif
    WHERE chauffeur = numChauffeur
    AND min < distance -- les autres tarifs sont inutiles
    ORDER BY min ASC
  )
  -- nombre de lignes à parcourir
  SELECT count(*) INTO @nb
  FROM Tarif
  WHERE chauffeur = numChauffeur
  AND min < distance
  -- calcul de la partie variable du tarif pratiqué par le chauffeur
  DECLARE i INT
  DECLARE tv DECIMAL
  i = 0
  tv = 0
  -- condition d'arrêt :
  open tvs ;
  WHILE i < @nb DO
    FETCH tvs INTO @min, @max, @tarifKM
    IF distance > @max THEN
      tv = tv + ( @max - @min ) * @tarifKM
    ELSE
      tv = tv + ( distance - @min ) * @tarifKM
    END IF ;
  END WHILE ;
  close tvs ;
  RETURN @tf + tv ;
END ;
```

2.4. Tarif pratiqué par un chauffeur en tenant compte de l'évolution 1.3

Une course est dans le périmètre du chauffeur si le lieu de départ et le lieu d'arrivée de la course sont dans le périmètre du chauffeur. Le périmètre du chauffeur est supposé être un cercle de centre son lieu principal. Il faut donc que le lieu de départ et lieu d'arrivée appartiennent à ce cercle. Autrement dit, il faut que la distance entre le lieu de départ (resp. d'arrivée) de la course et le lieu principal du chauffeur soit inférieure ou égale au rayon du cercle (Chauffeur.périmètre).

Traduction mathématique de cette condition :

Soient trois points $A(x_a; y_a)$, $B(x_b; y_b)$ et $O(x_o; y_o)$. Un passager souhaite effectuer le trajet AB . Un chauffeur est localisé en O et intervient dans un périmètre de r kilomètres représenté par un cercle C .



A et B appartiennent à C si et seulement si :

- $OA = \sqrt{(x_o - x_a)^2 + (y_o - y_a)^2} \leq r$
- $OB = \sqrt{(x_o - x_b)^2 + (y_o - y_b)^2} \leq r$

Traduction en SQL de cette condition :

Au regard du précédent schéma relationnel, on a :

- $A(\text{Course.départLat}, \text{Course.départLng})$
- $B(\text{Course.arrivéeLat}, \text{Course.arrivéeLng})$
- $O(\text{Chauffeur.lat}, \text{Chauffeur.lng})$

Finalement, A et B appartiennent à C si et seulement si :

- $\text{SQRT}((\text{Course.départLat} - \text{Chauffeur.lat})^2 + (\text{Course.départLng} - \text{Chauffeur.lng})^2) \leq \text{Chauffeur.périmètre}$
- $\text{SQRT}((\text{Course.arrivéeLat} - \text{Chauffeur.lat})^2 + (\text{Course.arrivéeLng} - \text{Chauffeur.lng})^2) \leq \text{Chauffeur.périmètre}$

Ouf ! Ça... c'est fait !

2.5. Tester si une course est dans le périmètre d'un chauffeur

-- une course est identifiée par le couple (passager, départ), passé en paramètres (p et d)
-- on doit tester si celle-ci est dans le périmètre du chauffeur passé en paramètre (c)

FUNCTION est_dans_perimetre(p INT, d TIMESTAMP, c INT) **AS** BOOLEAN

BEGIN

-- récupération des points de départ et d'arrivée de la course

SELECT départLat, départLng, arrivéeLat, arrivéeLng **INTO** @aLat, @aLng, @bLat, @bLng

FROM course

WHERE passager = p

AND départDate = d ;

-- on vérifie que le chauffeur est dans le périmètre

SELECT count(*) **INTO** @ok

FROM chauffeur

WHERE $\text{SQRT}((@aLat - lat)^2 + (@aLng - lng)^2) \leq \text{périmètre}$

AND $\text{SQRT}((@bLat - lat)^2 + (@bLng - lng)^2) \leq \text{périmètre}$;

-- résultat

IF @ok > 0 **THEN**

RETURN true ;

ELSE

RETURN false ;

END IF ;

END ;

3. Procédures stockées

3.1.	Implémenter la procédure stockée <code>valider_inscription(numChauffeur INT)</code> permettant de valider l'inscription d'un chauffeur.
3.2.	Implémenter la procédure stockée <code>chauffeurs_proximite(...)</code> permettant de lister les chauffeurs disponibles en fonction d'une course, c'est-à-dire tous les chauffeurs dans le périmètre de la course.
3.3.	Implémenter la procédure stockée <code>tarif_moyen(distance INT)</code> qui affiche le tarif moyen (et l'écart type) pratiqué sur une distance donnée. <i>N.B. : on pourra se servir de l'agrégat <code>STD(...)</code> pour le calcul de l'écart-type, auquel cas on précisera comment l'on pourrait faire sans. STD pour Standard Deviation.</i>

3.1. Valider l'inscription d'un chauffeur

```

PROCEDURE valider_inscription(numChauffeur INT)
BEGIN
    -- on ne valide une inscription que s'il y a une inscription correspondant au n° du futur chauffeur
    -- passé en paramètre.
    SELECT count(*) INTO @nb
    FROM Inscription
    WHERE id = numChauffeur ;
    -- pas d'inscription, pas de validation d'inscription
    IF @nb = 0 THEN
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'N° d\'inscription inexistant !' ;
    END IF ;
    -- on ne valide une inscription que si l'inscription n'a pas encore été validée
    SELECT count(*) INTO @nb
    FROM Inscription
    WHERE id = numChauffeur ;
    -- si le chauffeur est déjà inscrit, rien à valider
    IF @nb > 0 THEN
        SIGNAL SQLSTATE '45000' SET MESSAGE_TEXT = 'Inscription déjà validée !' ;
    END IF ;
    -- on procède à l'inscription en deux temps
    -- 1er temps : mise à jour du discriminant de la personne correspondante
    UPDATE Personne
    SET type = type & 'I'
    WHERE id = numChauffeur ;
    -- 2ème temps : enregistrement du chauffeur (valeurs par défaut)
    INSERT INTO Chauffeur(id, lat, lng, périmètre, tarifFixe, tarifKM)
    VALUES (numChauffeur, -1, -1, 0, 0, 0) ;
END ;

```

3.2. Affichage des chauffeurs de proximité

```
-- on passe en paramètre la course dont on souhaite connaître les chauffeurs pouvant la prendre en  
-- charge.
```

```
PROCEDURE chauffeurs_proximite(p INT, d TIMESTAMP)  
BEGIN  
  SELECT CH.*  
  FROM Chauffeur CH  
  INNER JOIN Course CO  
  WHERE CO.passager = p  
  AND CO.départDate = d  
  AND est_dans_perimetre(CO.passager, CO.départDate, CH.id) ;  
END ;
```

3.3. Tarif moyen pratiqué sur une distance donnée

```
PROCEDURE tarif_moyen(distance INT)  
BEGIN  
  SELECT  
    AVG(tarifFixe + distance * tarifKM) As 'Moyenne',  
    STD(tarifFixe + distance * tarifKM) As 'Ecart-type'  
  FROM Chauffeur CH ;  
END ;
```